

Reglement Elbdeichliga 2019

§ 1 Spielregeln

Die Elbdeichliga ist eine freie Liga, die Spielorte müssen jedoch für einen reibungslosen Spielbetrieb geeignet sein. Das Dartboard muss gradlinig zur Abwurflinie hängen. Aus der Scheibenhöhe von 173 cm (Bullmitte) und der waagerechten Entfernung zwischen Abwurflinie und Scheibe von 237 cm ergibt sich die Entfernung von 293 cm gemessen von der Abwurflinie diagonal zur Bullmitte.

Die Dartboards sollten in einer vernünftigen Verfassung sein.

§ 2 Mannschaftsmeldung

Eine Mannschaft besteht aus mindestens 3 Spielern.

Es gibt kein Mindestalter der Spieler. Die Regelung des jeweiligen Spielorts ist zu akzeptieren. Die Mannschaft wird von einem Mannschaftskapitän geführt, dieser ist der Ansprechpartner für die Ligaleitung und vertritt die Mannschaft nach außen.

Die Mannschaftsmeldung hat folgende Angaben zu enthalten:

- Name der Mannschaft
- Spielort mit genauer Anschrift und Telefonnummer
- Name und Anschrift des Kapitäns mit Telefonnummer
- Namen der Spieler

Ein Spieler darf nur für eine Mannschaft gemeldet sein. Andernfalls wird er für die laufende Saison gesperrt.

Alle gemachten Angaben werden vertraulich behandelt, gemäß Bundesdatenschutzgesetz (BDSG) und dienen ausschließlich dem Spielbetrieb der Elbdeichliga.

§ 3 Nachmeldung von Spielern

Eine Nachmeldung von Spielern ist bis spätestens 2 Tage vor dem Spiel an den Spielleiter mit gleichzeitiger Entrichtung der Spielergebühr von 2 € möglich. Es dürfen maximal 3 Spieler innerhalb der laufenden Saison nachgemeldet werden. Für die Spieler ist es nicht möglich innerhalb der Saison die Mannschaft zu wechseln.

§ 4 Spieltage und Spielbeginn

Die Spieltage finden in der Regel dienstags und freitags statt.

Spielbeginn ist um 19:30 Uhr bis spätestens 20:00 Uhr, wobei die Verzögerung zur Lasten der Einwerfzeit geht.

Absprachen unter den Mannschaften sind möglich.

Erscheint eine Mannschaft nach einer Karenzzeit von 30 Minuten nicht zum Spiel, so hat sie dies 0:12 nach Spielen und 0:24 nach Sätzen verloren.

Erscheint eine Mannschaft zu zwei Ligaspielen nicht, wird diese vom weiteren Spielbetrieb ausgeschlossen. Ihre erzielten Ergebnisse werden nicht gewertet, ebenso die Einzelwertung aus diesen Spielen und zwar sowohl die Spieler der Heim- als auch Gastmannschaft.

Verschiebung eines Spieltages nur nach Absprache mit dem Gegner und mit Information an die Ligaleitung (Florian und Maurice).

§ 5 Kapitänswechsel

Ein Kapitänswechsel ist mit sämtlichen Daten unverzüglich und schriftlich der Ligaleitung mitzuteilen.

§ 6 Spiellokalwechsel

Das Spiellokal darf zu jeder Zeit gewechselt werden. Dies ist mit der Ligaleitung unverzüglich und schriftlich mit sämtlichen Daten mitzuteilen. Die Ligaleitung übernimmt die Meldung an die anderen Mannschaften.

§ 7 Ausschluss von Spielern

Hat ein Spieler in einem Spiellokal Hausverbot, so soll der betreffende Wirt/in für das Ligaspiel mit den Kapitänen beider Mannschaften eine gütliche Lösung finden. Ist dies nicht möglich, wird von der Ligaleitung ein neutraler Spielort bestimmt, der dem Heimspieltag der gastgebenden Mannschaft gleicht.

§ 8 Kostenpauschale

Das Startgeld pro Mannschaft beträgt 15 €, sowie eine Spielergebühr von 2 € pro Spieler.

Zum Abschlussturnier können die Kassenbücher auf Wunsch von jedem Spieler eingesehen werden. Ebenso werden auf Antrag sämtliche Ein- und Ausgaben durch den Spielleiter offengelegt.

Die Auszahlung des Preisgeldes richtet sich nach einem, von der Ligaleitung, erstellten Verteilungsschlüssel.

§ 9 Spielmodus

Die Mannschaft besteht zum Wettkampf aus mindestens drei Spielern.

Die Spiele werden nach Setzliste im Spielbericht durchgeführt.

In der Elbdeichliga wird 501 D.O., Best of 3 Legs gespielt.

Bricht eine Mannschaft eine Begegnung vorzeitig ab, so hat sie diese mit 0:12 Spielen und 0:24 Sätzen verloren.

§ 10 Gruppeneinteilung

Ab acht teilnehmenden Mannschaften, wird die Liga in zwei Gruppen aufgeteilt.

Die Gruppen werden je nach Spielstärke in eine A- und B-Liga eingeteilt. Jede Mannschaft hat die Möglichkeit sich nach Bekanntgabe der Gruppen noch einmal zu melden ob sie mit dieser einverstanden ist.

§ 11 Spielberichte

Auf dem Spielbericht sind alle Spieler mit vollständigem Vor- und Nachnamen (keine Kose-, Spitz- oder Künstlernamen) einzutragen, ggf. ist der Vorname mit dem 1. Buchstaben abzukürzen.

Der Spielbericht ist von beiden Kapitänen zu unterschreiben und bis zum Ende der Saison aufzubewahren. Die Heimmannschaft meldet das Spielergebnis per WhatsApp innerhalb von 24 Stunden an die Ligaleitung.

Geschieht dies nicht hat das Auswärtsteam mit 12:0 Spielen und 24:0 Sätzen gewonnen.

Sollte eine Mannschaft zweimal ein Ergebnis nicht melden wird diese vom weiterem Spielbetrieb ausgeschlossen und ihre erzielten Ergebnisse werden nicht gewertet.

Alle Spielberichte müssen bis zum Saisonende aufbewahrt werden um eventuell Unstimmigkeiten klären zu können.

§ 12 Spielverlegungen

Ein Ligaspiel kann einmalig verschoben werden.

Der Verlegungswunsch muss mindestens zwei Tage vor dem Spiel dem Kapitän der gegnerischen Mannschaft mitgeteilt werden. Gleichzeitig ist über die Spielverlegung mit dem Nachholtermin die Ligaleitung in Kenntnis zu setzen.

Das Spiel muss bis zum festgelegten Termin des letzten Spieltags nachgeholt werden.

Vorverlegung eines Termins ist möglich.

Geschieht dies nicht hat das Team, welches abgesagt hat mit 0:12 Spielen und 0:24 Sätzen verloren.

Können sich die Teams nicht einigen entscheidet die Ligaleitung.

§ 13 Spielereinzewertung

In allen Ligaspielen wird eine Spielereinzewertung durchgeführt, diese ist im Spielberichtsbogen zu vermerken.

Least Darts	Punkte
9	50
10	25
11	20
12	17
13	15
14	14
15	13
16	11
17	10
18	9
19	7
20	6
21	5
22	3
23	2
24	1

High Score	Punkte
180	3
177	
174	
171	

High Finish	Punkte
170-161	18
160-151	15
150-141	12
140-131	10
130-121	8
120-111	6
110-100	4

Die besten Spieler/innen erhalten eine Anerkennung für deren erzielte Leistungen.